

MANUAL INSCRIPCIÓN EQUIPOS COMPETICIÓN

1. Para poder inscribir jugadores a un equipo, **antes todos y cada uno de los jugadores deben darse de alta en el aplicativo** entrando en las WEB:
<https://jarduera2.ehu.eus/kirolak//zonaabo.php?idioma=castellano>

Y metiendo su LDAP y Contraseña

Mi sitio

Las personas de la UPV/EHU deben de teclear sus datos de usuario y contraseña del LDAP. (NO deben usar el botón de registrase).

Las personas **externas** a la UPV/EHU deben introducir su DNI y contraseña, si estas registrado y si no deberán de registrarse.

LDAP / DNI:

Contraseña:

Recordar Usuario

Registrarse Externos Olvidé mi contraseña Validar

2. Para inscribirse en la Competiciones de equipo: 1º crear un Club en: [Registro Club de Competiciones](#)



3. El **Representante/Delegado** en **Registrarse Externos** debe completar todos los datos solicitados para registrar el **Club**

Registrarse Externos

Paso 1 Identificación → Paso 2 Entrada de datos → Paso 3 Registro

Paso 2.1 Datos

Este formulario solo lo deben de rellenar las personas externas a la UPV/EHU o las personas de la UPV/EHU que están dando de alta a un club para competiciones

- Revise su ficha, y si hay algún dato incorrecto, corrijalo.
- Los campos marcados con * son obligatorios

*Denominación:

*Nom. Representante:

*Ape. Representante:

*Dni Representante: Dni

*Email:

*Móvil:

*Introduzca contraseña para acceso web:

*Confirme la contraseña web:

He leído y acepto el aviso legal y la política de privacidad

Acepto recibir comunicaciones electrónicas

Confirmar Registro

Confirmar Registro

4. Una vez **Confirmado el registro del Club**, el **Representante/Delegado**, recibe un email con el **Código de usuario** y **Clave** (DEL CLUB) con los que podrá inscribir equipo/os en la Competición/es. **Importante: activar el enlace.**

EQUIPO, bienvenido a los Servicios Online del SERVICIO DE DEPORTES DE LA UPV/EHU

Por favor guarde este email para futuras referencias. La información de su cuenta es la siguiente:

Código de usuario:

Clave:

Su cuenta está actualmente inactiva. No puede hacer uso de ella hasta que visite el siguiente enlace de activación:

<https://jarduera2.ehu.eus/kirolak/finregistro.php?c.ode=CL.0140&activa=pVcvqx18L1>

Por favor no olvide su clave ya que ha sido encriptada en nuestra base de datos y no podemos recuperarla para usted. Sin embargo, si la olvidara podrá solicitar una nueva la cuál será activada en la misma forma que esta cuenta.

Gracias por registrarse.

5. Introducir el **Código usuario/LDAP** _____ y **Clave/Contraseña** _____ QUE TE HAN ENVIADO

Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea EXCELENCIA INTERNACIONAL

Vida Activa=Vida Saludable | Centros y Gimnasios Concertados | Competición | Formación | Sugerencias

Mi sitio

Las personas de la UPV/EHU deben de teclear sus datos de usuario y contraseña del LDAP. (NO deben usar el botón de registrarse).

Las personas **externas** a la UPV/EHU deben introducir su DNI y contraseña, si estas registrado y si no deberán de registrarse.

LDAP / DNI:

Contraseña:

Recordar Usuario

Registrarse Externos Olvidé mi contraseña **Validar**

6. Una vez creado el Club, se crean el equipo/os del Club, clicando a la izquierda 'Mis equipos" y **+ Crear Equipo**

Euskara | Español

Universidad del País Vasco Euskal Herriko Unibertsitatea NAZIOARTEKO BIKANTASUN CAMPUSA CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

Vida Activa=Vida Saludable | Centros y Gimnasios Concertados | Competición | Formación | Sugerencias

Mis Equipos

Página de edición de equipos del CLUB

Buscar por Deporte: Todos

+ Crear Equipo

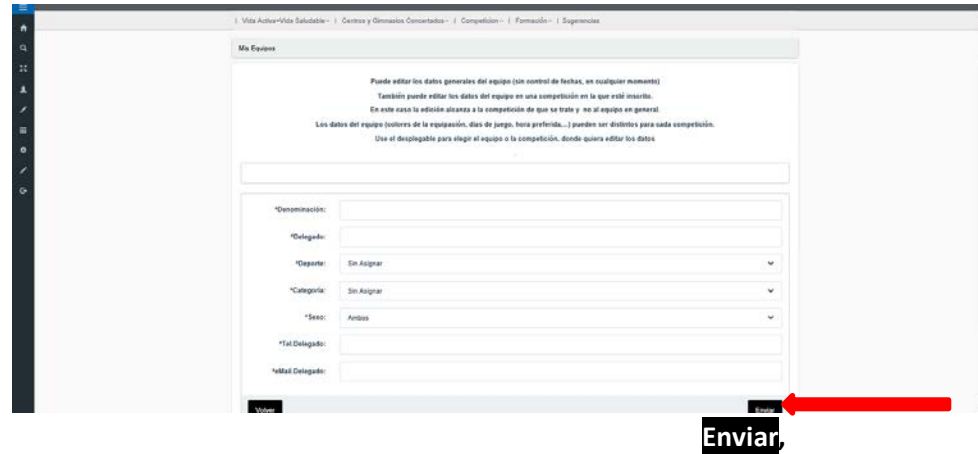
7. **+ Crear Equipo** completando los datos del formulario:

Denominación: nombre del equipo.

Deporte (modalidad en la que se quiera participar)

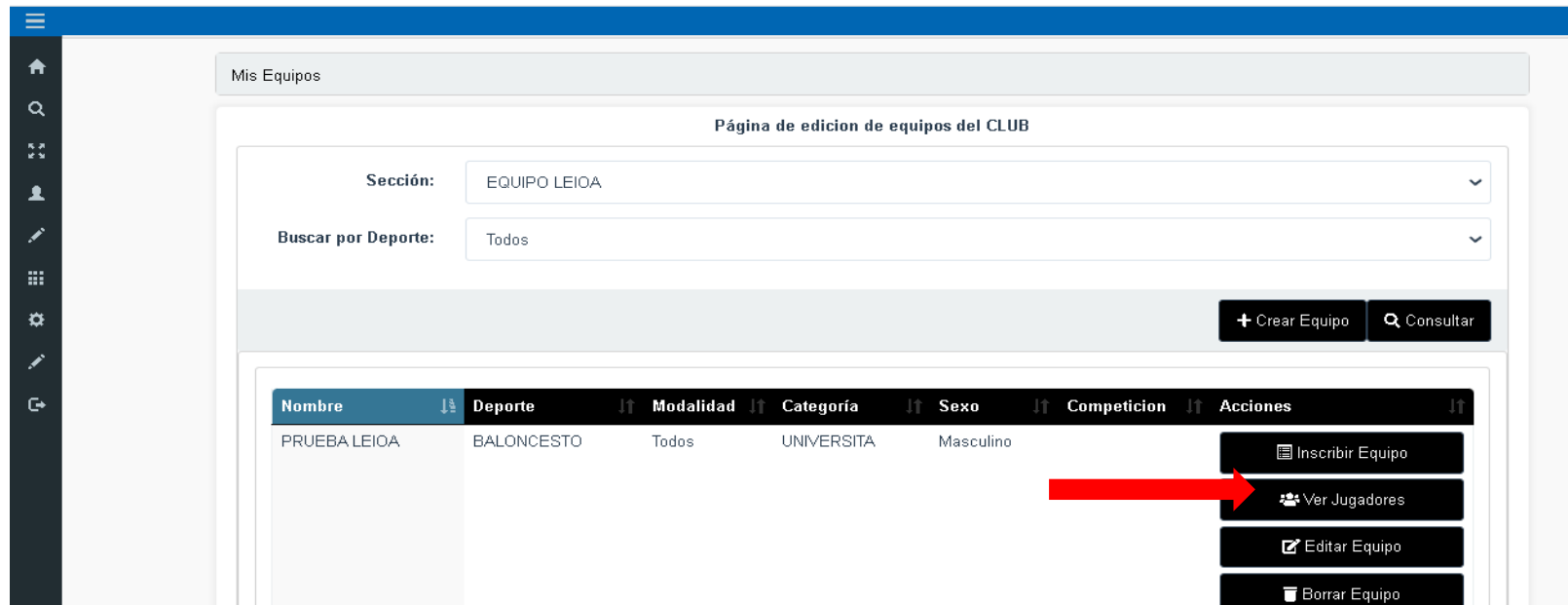
Categoría (universitaria),

* Un Club puede crear tantos equipos como desee y de diferentes deportes.



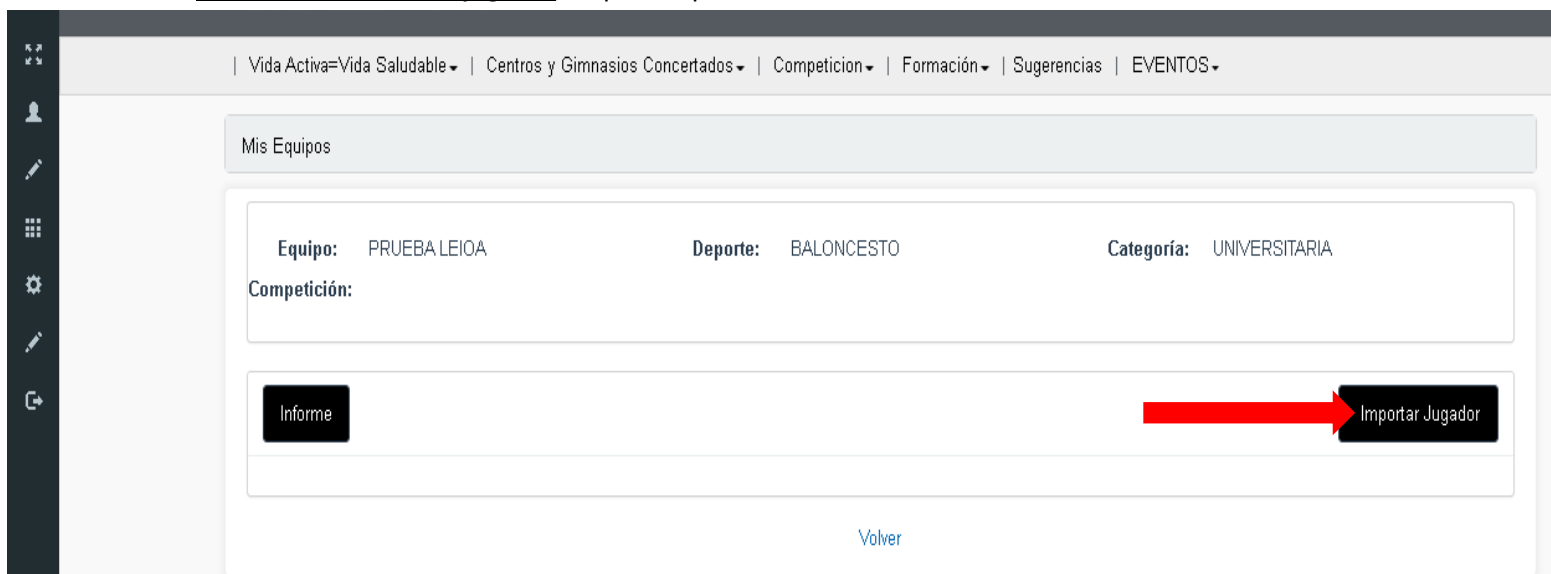
Debe aparecer el mensaje: **“Equipo Creado Correctamente”**

8. Una vez creado el equipo, se debe inscribir a los jugadores en el equipo. Para inscribir jugadores a un equipo pinchar sobre el equipo y luego clicar en **Ver Jugadores**

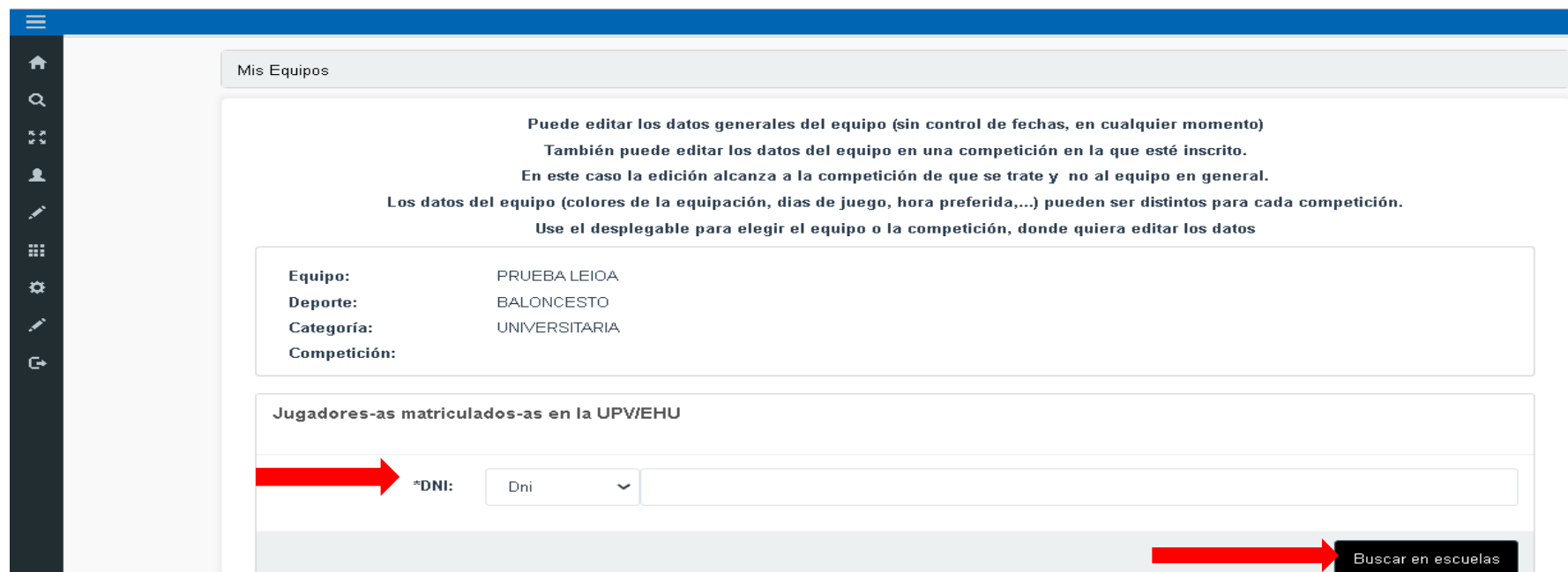


9. Para Inscribir/**Importar Jugador** al equipo, es **OBLIGATORIO** que tod@s y cada uno de l@s integrantes se hayan dado de alta en el aplicativo (con su usuario LDAP y contraseña).

* El Delegado/Representante también debe inscribirse como jugador, si quiere aparecer en el listado.



10. Poner del Jugador a inscribir, **DNI + letra** y clicar en **Buscar en escuelas**



11. Aparece el jugador/a y clicar en **Añadir** matizando el cargo: jugador, entrenador o presidente (delegado)

Deporte: BALONCESTO
Categoría: UNIVERSITARIA
Competición:

Jugadores-as matriculados-as en la UPV/EHU

*DNI: Dni 00000000M

Buscar en escuelas

Codigo	Apellidos	Nombre	Cargo	Dorsal	Acciones
000			Jugador	0	Añadir

Volver

Clicar en **Volver**, para seguir añadiendo jugadores al equipo con el botón **Importar Jugador** hasta completar el equipo.

12. Inscribir equipo/os en la Competición, sólo aparecen las competiciones del deporte a las que se puede inscribir el equipo, clicar en **Inscribir Equipo**.

Mis Equipos

Página de edicion de equipos del CLUB

Sección: EQUIPO LEIOA

Buscar por Deporte: Todos

+ Crear Equipo Consultar

Nombre	Deporte	Modalidad	Categoría	Sexo	Competición	Acciones
PRUEBA LEIOA	BALONCESTO	Todos	UNIVERSITA	Masculino		Inscribir Equipo Ver Jugadores Editar Equipo Borrar Equipo

Mis Equipos

Equipo: PRUEBA LEIOA Deporte: BALONCESTO Categoría: UNIVERSITARIA

Las competiciones en color azul son las competiciones en las que el equipo está apuntado

Denominacion	Division	Grupo	Modalidad	Sexo	Plazo Abierto	Acciones
BALONCESTO 5X5 MASC	BIZKAIA	INSCR	Baloncesto 5X5	Masculino	14/10/2021 - 11/11/2021	Inscribir Equipo

Valor

13. Aparece el Equipo con los jugadores. inscribir a l@s que vayan a participar.

Competición: FUTBOL SALA
 División: BIZKAIA
 Grupo: INSCR
 Mx. Jugadores: 00
 Min. Jugadores: 0
 Equipo a Inscribir: MAGIS

Elija a sus jugadores que inscribirá en la competición

Inscribir	Nombre
<input checked="" type="checkbox"/>	PÉREZ
<input checked="" type="checkbox"/>	(PONCE)
<input checked="" type="checkbox"/>	PEÑAS
<input checked="" type="checkbox"/>	JOSIO
<input checked="" type="checkbox"/>	AZURMENDI
<input checked="" type="checkbox"/>	VILLOSLADA
<input checked="" type="checkbox"/>	RUEDA
<input checked="" type="checkbox"/>	TEJADA

Tarifa: ALU
 Importe: ***DE Inscripción + DE Jugadores***

WARNING: Undefined index: prepago
 Archivo: C:\inetpub\wwwroot\kolak\funciones\htmlcomun.php Línea: 39
 Fichero: C:\inetpub\wwwroot\kolak\kafefiles\competi.php Línea: 207 Función: pintaFormasPago(6,10)

Formas de pago

Inscribir

Si es correcto, en la parte de abajo clicar en **Inscribir**

14. Al **Delegado/Representante** le llega a su correo, la confirmación de inscripción del equipo (con el nombre del equipo, Campus, número de jugadores inscritos...), comprobar que es correcto.

Logo: Universidad del País Vasco, Euzko Herriko Unibertsitatea, NAZIOARTERKO BIKAIN TASUN CAMPUSA, CAMPUS DE BIZKAIA, TROFEO EFECTIVA INTERNACIONAL

Referencia: **AL0052230**
Fecha: **17/06/21**
Hora: **17:14**

ALTA EN COMPETICIÓN
Prueba 17 Junio Bizkaia

Universita
Campus Bizkaia
Jugadores
18/06/2021

Equipo leioa

Documento

Forma de Pago: Domiciliación

Base	Tipo IVA	Cuota IVA	Total
0.00 €	21.00 %	0.00 €	0.00 €

15. Una vez inscritos todos los equipos/equipo en la **Competición**, se pueden añadir jugadores o borrar jugadores de un equipo, unos días antes de la competición (siguiendo los mismos pasos anteriores). Seleccionas el equipo al que quieres añadir o quitar jugador y clicar en **Ver Jugadores**. Aparece el listado con todos los jugadores del equipo, con los botones: **Importar Jugador** (para añadir jugador) y **Borrar Jugador** (para quitar jugador)

Mis Equipos

Equipo: **Equipo Leioa** Deporte: **BALONCESTO** Categoría: **UNIVERSITARIA**
Competición: **BALONCESTO CAMPUS BIZKAIA**

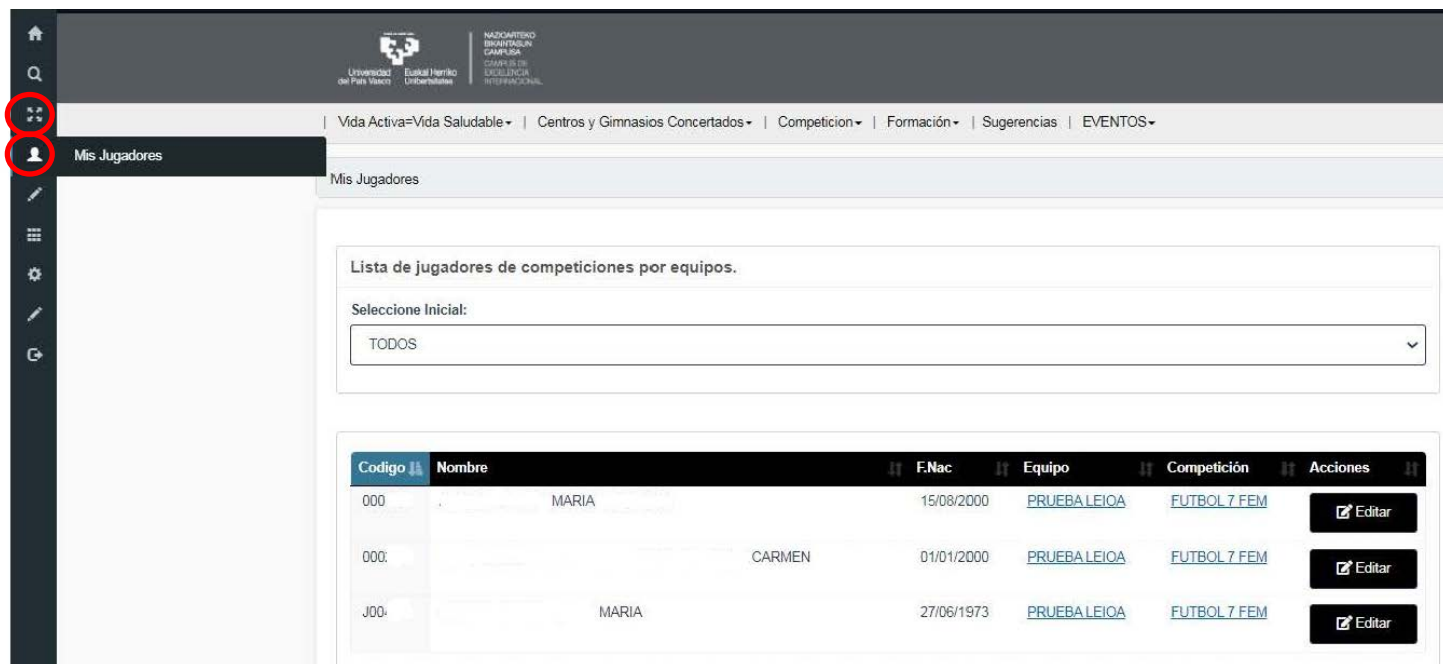
Informe Importar Jugador

Estado	Foto	Nombre	F.Nac	Cargo	Dorsal	Acciones
<input checked="" type="checkbox"/>		AZURMENDI	02/04/2001	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador
<input checked="" type="checkbox"/>		COSIO	14/03/1997	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador
<input checked="" type="checkbox"/>		LOPEZ	03/02/1999	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador
<input checked="" type="checkbox"/>		PÉREZ	31/10/1997	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador
<input checked="" type="checkbox"/>		PONCE	13/09/2001	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador
<input checked="" type="checkbox"/>		RUECA	21/02/1999	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador
<input checked="" type="checkbox"/>		TEJADA	18/03/1997	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador
<input checked="" type="checkbox"/>		VILLOSLADA	07/04/1999	JUGADOR	0	<input checked="" type="checkbox"/> Editar Jugador <input checked="" type="checkbox"/> Borrar Jugador

Aviso, faltan jugadores por inscribir. Actualizar inscripción

En la parte de abajo, con el botón: **Actualizar inscripción** se actualiza los nuevos jugadores inscritos y confirmación de la NUEVA inscripción del equipo

16. Desde el Menú izquierdo, se pueden ver los equipos inscritos en la Competición: **Mis Equipos**,
los jugadores inscritos en el equipo: **Mis Jugadores**



Universidad del País Vasco - Euzko Herriko Unibertsitatea

NACIONAL DE BASKETBALL - COMISION ESPAÑOLA DE BASKETBALL - FEDERACION INTERNACIONAL

Vida Activa=Vida Saludable | Centros y Gimnasios Concertados | Competicion | Formación | Sugerencias | EVENTOS

Mis Jugadores

Mis Jugadores

Lista de jugadores de competiciones por equipos.

Seleccione Inicial:

TODOS

Codigo	Nombre	F.Nac	Equipo	Competición	Acciones
000	MARIA	15/06/2000	PRUEBA LEIOA	FUTBOL 7 FEM	Editar
000	CARMEN	01/01/2000	PRUEBA LEIOA	FUTBOL 7 FEM	Editar
J00	MARIA	27/06/1973	PRUEBA LEIOA	FUTBOL 7 FEM	Editar