

¿QUÉ ES MUV?

Siendo inicialmente un proyecto de investigación financiado por la Comisión Europea en el marco del programa Horizonte 2020, MUV B Corp se crea en 2020 con el objetivo de convertir la movilidad urbana sostenible en un movimiento global y luchar por retos cada vez más ambiciosos. MUV promueve un cambio de comportamiento hacia opciones de movilidad más sostenibles y saludables a través de la participación positiva de las comunidades y empresas locales, los comercios de proximidad y los gestores de movilidad.

¿CÓMO FUNCIONA?

Se juega mediante una aplicación móvil.

Se obtienen puntos cada vez que te mueves de forma sostenible: caminando, en bicicleta, en transporte público. De esta manera, te conviertes en un ciudadano participativo, digital y sostenible. Además, cuantos más puntos consigas, más probabilidades tendrás de optar a un premio para ti o tu equipo.

¡JUEGA EN EQUIPO!

No estás jugando solo, otras personas de tu universidad compiten contigo.

¡Convértete en MUVer! Participa en torneos europeos para posicionar a tu universidad como una de las más sostenibles.

PERO, ¿CUÁL ES EL RETO?

MUV quiere involucrarse en la transformación de tu universidad y su entorno, promoviendo un cambio de comportamiento hacia opciones de movilidad sostenibles y saludables.

Jugar con MUV genera datos de movilidad a disposición de tu universidad y su área circundante de forma anónima, para ayudar a diseñar políticas urbanas más efectivas centradas en los ciudadanos.

ASÍ QUE, SI ERES...

- ✓ ... MUVer, puedes convertirte en el campeón de movilidad sostenible de tu universidad, recibir un premio y contribuir a que tu universidad sea una de las más sostenibles.
- ✓ ... planificador urbano, gestor de movilidad o la administración local, puedes convertirte en un "entrenador" para ayudar a ganar a los participantes, colaborar con la comunidad local y, al mismo tiempo, tener acceso a la información sobre los desplazamientos de la comunidad universitaria.

20 DE SEPTIEMBRE - 13 DE NOVIEMBRE

TU UNIVERSIDAD **14** VS **06** UNIVERSIDAD EUROPEA



EL PROPÓSITO

- ☆ Compromiso del vecindario/área circundante y participación en el proceso de co-creación y definición.
- ☆ Cambio de comportamiento de la comunidad universitaria mediante incentivos.
- ☆ Nuevas políticas de movilidad universitaria dirigidas a los ciudadanos.

RESULTADOS

- ☆ Aplicación multiplataforma para la comunidad universitaria.
- ☆ Red de estaciones de control que comprueban la calidad del aire.
- ☆ Recogida de datos anónimos sobre movilidad.

IMPACTO

- ☆ Mejora de la colaboración con tu comunidad universitaria.
- ☆ Nuevos procesos de planificación basados en datos y soluciones de movilidad sostenible.
- ☆ Incremento del ejercicio físico y del uso del transporte público.
- ☆ Reducción de las emisiones contaminantes en la universidad y alrededores.

