



Propuesta de proyectos AULA OPEN DATA 24/25

Todos los proyectos están accesibles a través de www.aulaopendatabilbaobizkaia.eus

En la web se puede acceder a los paneles actuales.

Los proyectos del curso 24/25 deben mejorar los paneles incorporando inteligencia de negocio a cada uno de ellos, concretamente aplicando análisis con inteligencia artificial, así como nuevos visuales.

Descripción de los proyectos en marcha.

1. HIDROBIZKAIA

OBJETIVO

El objetivo del proyecto es dar a conocer la hidrología de Bizkaia mediante el uso de datos abiertos, analizando diferentes variables que afectan tanto a ríos, embalses o pantanos: precipitaciones, calidad del agua, PH, humedad relativa o mapas de inundabilidad entre otras cosas. Asimismo, se conseguirá conocer los beneficios e inconvenientes que se puedan dar en cada territorio, inundaciones, desertización o calidad del agua entre otras cosas.

BENEFICIOS

Facilitar a los usuarios datos sobre la hidrología y clima de Bizkaia.

Mediante los datos facilitados ayudar a la administración pública en el desarrollo de estrategias de gestión sostenible de los recursos hídricos.

Permite una planificación más precisa sobre la ubicación de infraestructuras como empresas, comercios, casas...

2. ITENERGIA BIZKAIA

OBJETIVO

Desarrollar paneles interactivos en Power BI que presenten de manera clara y visual la información recopilada, permitiendo a los usuarios explorar y comprender fácilmente los datos relacionados con la eficiencia energética y las emisiones de los edificios en Bizkaia, a la vez que se identifican patrones y tendencias en los datos de ITE para ayudar a las autoridades locales y a los propietarios de edificios a la hora de tomar decisiones acerca del impacto medioambiental de dichos edificios.

BENEFICIOS

Esclarecer la situación y el patrón de los últimos años en materia de eficiencia energética y políticas urbanísticas en base a distintos patrones (como pueden ser años de creación, ubicación...) para así crear una hoja de ruta a futuros planes y conseguir a su vez estar en consonancia con el medioambiente.



3. EUSKADI INGURUSCAN

OBJETIVO

El objetivo principal de este proyecto es generar una visualización para informar sobre los datos de la calidad ambiental en la Comunidad Autónoma Vasca: la calidad del aire, la calidad del agua y la calidad del ruido. Asimismo, se analizará la relación de la calidad ambiental con distintas variables (localización, población, meteorología, etc.).

BENEFICIOS

Facilitar el acceso de los ciudadanos a información de calidad ambiental.

Herramienta útil para que la ciudadanía pueda tomar decisiones sobre su salud y bienestar, comprendiendo la situación ambiental de cada ubicación.

Facilitar a la administración pública la toma de decisiones respecto a políticas ambientales y regulaciones, así como promover la transparencia hacia la ciudadanía

4. EUSKOINVEST

OBJETIVO

El proyecto tiene como objetivo visualizar la información sobre la inversión pública en investigación, desarrollo e innovación (i+D+i), en la CAV. Así, las organizaciones tendrán acceso a información relevante para la mejora de sus planificaciones estratégicas, la comunidad científica podrá identificar áreas de oportunidad, y la administración podrá tomar decisiones informadas sobre la asignación de recursos públicos.

BENEFICIOS

Satisfacer las necesidades de los usuarios (empresas, investigadores, organizaciones gubernamentales, instituciones académicas...) y ayudarles en la toma de decisiones a través de la gobernanza de datos.

Tener acceso rápido y sencillo a información específica, así como la capacidad de realizar visualizaciones geográficas.

Avanzar un paso más hacia el logro del ODS 9, enfocándose en impulsar la innovación.

5. MARMOKA PREDICT BIZKAIA

OBJETIVO

Una de las mayores problemáticas existentes hoy en día en las costas vizcaína en la proliferación de las distintas medusas, destacando la carabela portuguesa (*Physalia physalis*) y la medusa luminiscente (*Pelagia noctiluca*). La picadura de las siguientes medusas, puede llegar a ser muy molesta para los bañistas, los



cuales en ocasiones deben ser atendidos mediante los socorristas en el puesto de socorro, llegando incluso a saturar dicho servicio. Dicho lo anterior, los distintos objetivos de este proyecto son visualizar los tipos de medusa más comunes por playa, así como, el número total de incidencias históricas; visualizar las variables que interfieren en la proliferación de las medusas y sus características más destacadas, conocer los servicios disponibles en las distintas playas, y, por último, llevar a cabo una predicción y su visualización respecto al número de medusas avistaran en las playas de la costa vizcaína.

BENEFICIOS

Transformar datos públicos en visuales con los cuales otorgar de una manera pública y transparente información a los ciudadanos, mejorando así la toma de decisiones.

Anteponernos a los futuros problemas que la proliferación de medusas pueda causar (turismo, asistencia a playa, asistencia médica, etc.).

Señalar a los ciudadanos las características más importantes sobre las distintas medusas, e indicar los pasos a seguir en caso de picadura.

6. BILBO KOMERTZIO HIRIA

OBJETIVO

La promoción económica es un conjunto de estrategias y acciones destinadas a fomentar el desarrollo económico de una determinada región o localidad. Uno de los objetivos de la promoción económica es fomentar la creación de empleo y el crecimiento económico en general. En este caso, el objetivo del proyecto es visualizar la información relativa a locales comerciales vacíos, con el fin de facilitar información clave de localización e de inversión a las iniciativas para la puesta en marcha de nuevos negocios en estos establecimientos fortaleciendo a la par los negocios ya existentes en la villa de Bilbao.

BENEFICIOS

Facilitar a los emprendedores la búsqueda y selección de una ubicación idónea para establecer su negocio.

Reducir el efecto negativo que puede causar la existencia de locales comerciales vacíos en una calle o zona determinada.

Realizar el cálculo anual de las variaciones en la recaudación de los negocios establecidos en un área determinada.

Estimar el impacto que el comercio electrónico (e-commerce) ha tenido en las ventas de los negocios locales.

7. UNIGO

OBJETIVO



El proyecto tiene por objetivo el desarrollo de una aplicación de transporte dirigida a jóvenes estudiantes que viajen en autobús, bicicleta y/o patinetes a las universidades u otros centros de estudios.

BENEFICIOS

Facilitar a los jóvenes usuarios el uso del transporte público, teniendo acceso en tiempo real a la localización y horarios del transporte público (autobús, bicicleta...) que les permita acceder a su centro de estudios..

8. BIZKAIA ENERGINGARRIA

OBJETIVO

El proyecto tiene como objetivo visualizar la capacidad de generación de energía solar de los diferentes municipios de Bizkaia, teniendo en cuenta diferentes indicadores de sostenibilidad en la vivienda. Además, se analizará la relación del coste-beneficio de estas instalaciones generando indicadores que permitan cuantificar los objetivos de desarrollo sostenible (ODS).

BENEFICIOS

- Herramienta clave para analizar la evolución de los municipios en la implementación de sistemas de autoconsumo dirigiendo la comunidad hacia un sistema de viviendas sostenible.
- Permitir cuantificar el alcance de los objetivos ODS (autoconsumo, reducción de emisiones, calidad de vida...).
- Comparativa del coste medio por kw de la instalación de paneles solares y el beneficio generado (comparando con el precio del kw/hora del mercado eléctrico).
- Información de las reducciones en emisiones de gases de CO₂ que se pueden lograr con esta medida. Cálculo de la cantidad de emisiones de gases de efecto invernadero que se evitan al utilizar energía solar.

9. BIZKAIA EZAGUTZEN

OBJETIVOS:

El objetivo principal del proyecto es generar una visualización que reúna las numerosas ofertas turísticas que ofrece Bizkaia, en entornos naturales, de manera que el usuario pueda tener en una sola aplicación toda la información relevante para realizar actividades de ocio. Todo ello, permite avanzar en el alcance de los ODS, concretamente, el objetivo de ciudades y comunidades sostenibles.

BENEFICIOS

Conocer la oferta de espacios naturales en Bizkaia de una manera visual y fácil para cualquier tipo de usuario

Disponer de información de las diferentes actividades que se pueden realizar en los sitios cercanos a la localización deseada



Potenciar la oferta de Bizkaia y darla a conocer de una manera fácil y clara entre potenciales turistas, como pueden ser los centros de educación que busquen actividades para los alumnos/as,..

10. BILBO KARGA BERDEA

OBJETIVOS:

El proyecto tiene como objetivo visualizar la información sobre la localización, capacidad y potencia de los puntos de carga eléctrica de vehículos eléctricos en Bilbao. Además, con el fin de comparar la capacidad generadora de las electrolinerías con las necesidades reales, se propone como objetivo visualizar el número de matriculaciones de vehículos eléctricos en Bilbao, y su tendencia temporal. Con el fin de ampliar la información de la visualización e incluir un objetivo de desarrollo sostenible asociado a la reducción de emisiones de gases se incluirá la calidad de aire de Bilbao en el visual, analizando la relación con el avance de la movilidad eléctrica.

BENEFICIOS:

La visualización permitirá:

Mejorar accesibilidad y uso de los vehículos eléctricos.

Obtener información sobre la necesidad del número de puntos de carga de la ciudad.

Reforzar la imagen de Bilbao como ciudad verde y sostenible, y poder cuantificar los indicadores relacionados con los ODS.

11. BIZKAIA RECICLA

OBJETIVOS:

Los principales objetivos del proyecto son fomentar el reciclado en los municipios de Bizkaia, así como, visualizar la gestión de residuos en los municipios de la provincia.

Los/as ciudadanos/as podrán localizar el contenedor más cercano a su ubicación. Además, se propone el desarrollo de una aplicación que permita al usuario anotar de una manera sencilla la cantidad depositada según categoría de residuo, generando un dato que permitirá visualizar la cantidad de residuo reciclado por el usuario, y así poder reconocer la labor de la ciudadanía en la gestión de residuos, minimizando el impacto ambiental. En el mes de diciembre, con los datos recogidos durante todo el año, se premiará a las personas que más hayan reciclado.

Además, en una segunda fase del proyecto, se pretenden establecer las bases para un posible cálculo de la reducción de la huella de carbono en los distintos municipios a través de la reutilización de los residuos como dato clave.



BENEFICIOS

La aplicación será una herramienta muy útil para la ciudadanía ya que ayudará a encontrar los contenedores más cercanos, haciendo así el reciclaje más cómodo. Además, al premiar las personas que más han reciclado se impulsará el reciclaje en todo Bizkaia y, con ello, una Bizkaia más sostenible.

Permitirá facilitar la gestión de residuos a la administración pública y así poder cuantificar indicadores de desarrollo sostenible asociados a la creación de comunidades sostenibles. (ODS 11)